RXM-FF

MKN | Manual técnico | Edición de lectura

Contenido técnico del documento original MKN, reorganizado para leer en computadora, móvil e impresión. Se conservan los diagramas y las identificaciones de la placa. Compruebe el modelo y la revisión antes de instalar. Traducción de referencia; ante dudas, consulte el original en portugués.

RECEPTOR

PARA CIERRE Y BLOQUEO

Características

Operación

Instalación

Control de grabación (TX) o pulsador inalámbrico

Borrando la memoria

CARACTERÍSTICAS:

• Alimentación: Fuente externa de 12V

• Graba hasta controles 248 y hasta botones 3 por control sin ocupar una nueva ubicación de memoria.

• Acepta controles remotos en el sistema Code-Learning y Rolling-Code en 433MHz

• Entrada para pulsador externo

OPERACIÓN:

Receptor para desbloquear una cerradura eléctrica o magnética mediante comando a través de un dispositivo inalámbrico (mando a distancia o pulsador inalámbrico)

INSTALACIÓN:

MENÚ DE PROGRAMACIÓN Y CONFIGURACIÓN DE CADA CANAL:

Selecciona si la salida tendrá una señal pulsante o continua

Conector para pulsador externo (opcional)

Botón para programación mando a distancia

ELIJA EL TIPO DE SALIDA DEL CANAL:

NF: NORMALMENTE CERRADO = BLOQUEO MAGNÉTICO* (CERRADO)

NA: NORMALMENTE ABIERTO = CERRADURA ELÉCTRICA*

Fuente externa

12V / 2A

NOTA:

• La cerradura magnética recibe energía constantemente (NF) para mantener la puerta cerrada.

• La cerradura eléctrica funciona a diferencia de la magnética, debe recibir energía sólo cuando está desbloqueada, activación NA)

Nota: La cerradura no requiere polarización

en la conexión de

cables (+ y -)

CONTROL DE GRABACIÓN o pulsador INALÁMBRICO:

mandos a distancia y también pulsadores se pueden grabar de forma inalámbrica. El registro es para hasta dispositivos inalámbricos 248 y hasta botones 3 por mando a distancia sin ocupar una nueva ubicación de memoria.

MANTENGA presionado el botón en el controlador inalámbrico o pulsador que desea grabar

1°

controlar

inalámbrico

Presione lentamente 2x el botón PROG.

2°

presione 2x

3°

Tenga en cuenta el LED:

3 parpadea: Grabado exitosamente 2 parpadea: Se agregó el botón en el control ya grabado 1 parpadea: Control y botón ya grabados 1 parpadeo largo: Memoria llena

LED

respuesta de parpadeo

Hay modelos de control que al grabar el botón 1, el

Los demás botones se reconocen como iguales.

BORRAR MEMORIA:

PRECAUCIÓN, esta acción borrará completamente la memoria.

Mantenga presionado el botón de canal PROG 1°

mantener presionado

2°

Active algunos mando a distancia y el LED del receptor se iluminará. Nota: No es necesario registrar el control en central de control.

controlar

3°

CONTINÚE MANTENIENDO presionado el botón PROG. receptor durante unos segundos hasta que LED parpadee 3 veces.

LED parpadea 3x

Descubra más productos: www.mkn.com.br ES SIMPLE... ES MKN...

RECEPTOR
RXM-FF
P/ FECHO E FECHADURA

É SIMPLES... É MKN...
WWW.MKN.COM.BR
(11) 2922.8000

rev 02

Clique no menu ou role a página

☞ Características

☞ Funcionamento

☞ Instalação

☞ Gravando Controle (TX) ou Botoeira sem Fio

☞ Apagando a memória

CARACTERÍSTICAS:

menu

- Alimentação: Fonte externa de 12V
- Grava até 248 controles e até 3 botões por controle sem ocupar nova posição de memória.
- Aceita controles remoto no sistema Code-Learning e Rolling-Code em 433MHz
- Entrada para botoeira externa

FUNCIONAMENTO:

menu

Receptor para realizar o destrave de trava elétrica ou magnético através de comando via dispositivo sem fio (controle remoto ou botoeira sem fio)

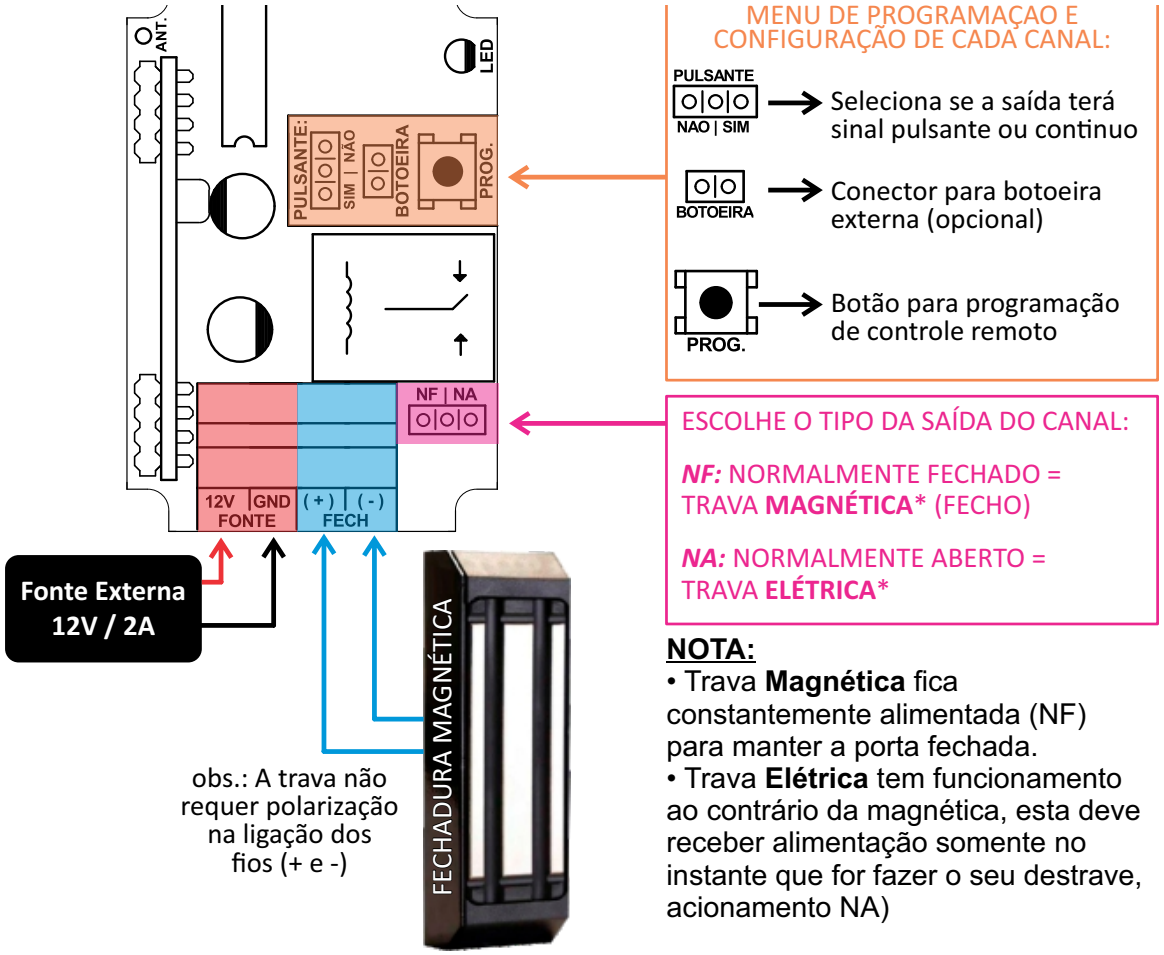
INSTALAÇÃO:

menu



Diagramas y referencia visual

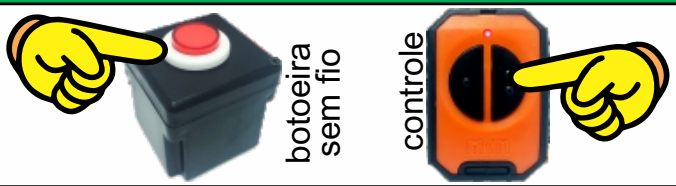
Referencia original 2



GRAVANDO CONTROLE ou BOTOEIRA SEM FIO: menu

Podem ser gravados controles remotos e também botoeiras sem fio. O cadastramento é para até 248 dispositivos sem fio e até 3 botões por controle remoto sem ocupar nova posição na memória.

1° MANTENHA acionado o botão do controle ou botoeira sem fio que deseja gravar



2° Pressione lentamente por 2x o botão ***PROG.***



3° Observe o ***LED***:
3 piscadas: Gravado com sucesso
2 piscadas: Adicionado o botão no controle já gravado
1 piscada: Controle e botão já gravado



1 piscada: Controle é botão já gravado
1 piscada longa: Memória cheia

resposta por piscadas

Existem modelos de controle que ao gravar 1 botão, os demais botões são reconhecidos como sendo o mesmo.

APAGANDO A MEMÓRIA:

menu

CUIDADO, esta ação apagará por completa a memória.

1° Mantenha pressionado o botão do canal ***PROG***



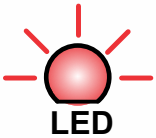


mantenha pressionado

2° Acione algum controle remoto e o ***LED*** do receptor se acenderá.
Obs.: O controle não precisa estar cadastrado na central.



3° CONTINUE MANTENDO pressionado o botão ***PROG.*** do receptor por alguns segundos até o ***LED*** piscar 3 vezes.



pisca 3x

É SIMPLES... É MKN... **Conheça mais produtos: www.mkn.com.br**