RXM-FF

MKN | Technical manual | Reading edition

Technical content from the original MKN document, reorganized for computer, mobile and printed reading. Diagrams and board markings are preserved. Check the model and revision before installation. Reference translation; consult the Portuguese original if in doubt.

RECEIVER

FOR CLOSURE AND LOCK

Features

Operation

Installation

programming Wireless Control (TX) or push button

Erasing the memory

FEATURES:

• Power: External source of 12V

• Records up to 248 controls and up to 3 buttons per control without occupying a new memory location.

• Accepts remote controls in the Code-Learning and Rolling-Code system in 433MHz

• Input for external push button

OPERATION:

Receiver to unlock an electric or magnetic lock via command via a wireless device (remote control or push button wireless)

INSTALLATION:

PROGRAMMING AND CONFIGURATION MENU FOR EACH CHANNEL:

Selects whether the output will have a pulsating or continuous signal

Connector for external push button (optional)

Button for programming remote control

CHOOSE THE CHANNEL OUTPUT TYPE:

NF: NORMALLY CLOSED = MAGNETIC LOCK* (CLOSE)

NA: NORMALLY OPEN = ELECTRIC LOCK*

External Source

12V / 2A

NOTE:

• Magnetic Lock is constantly powered (NF) to keep the door closed.

• Electric lock works in contrast to the magnetic one, it must receive power only when it is unlocked, activation NA)

Note: The lock does not require polarization

in the connection of

wires (+ and -)

programming CONTROL or push button WIRELESS:

remote controls and also push buttons can be recorded wirelessly. Registration is for up to 248 wireless devices and up to 3 buttons per remote control without occupying a new memory location.

HOLD down the button on the wireless controller or push button you want to record

1°

control

wireless

Slowly press 2x the PROG button.

2°

press 2x

3°

Note the LED:

3 blinks: Recorded successfully 2 blinks: Added button on control already recorded 1 blink: Control and button already recorded 1 long blink: Memory full

LED

blink response

There are control models that when recording 1 button, the

other buttons are recognized as being the same.

ERASING MEMORY:

CAUTION, this action will completely erase the memory.

Press and hold the channel button PROG 1°

keep pressed

2°

Activate some remote control and the receiver's LED will light up. Note: The control does not need to be registered with control board.

control

3°

CONTINUE HOLDING down the PROG button. receiver for a few seconds until LED flashes 3 times.

LED flashes 3x

Discover more products: www.mkn.com.br IT'S SIMPLE... IT'S MKN...

Diagrams and visual reference

Original reference 1

RECEPTOR
RXM-FF
P/ FECHO E FECHADURA

MKN | É SIMPLES... É MKN...
WWW.MKN.COM.BR
(11) 2922.8000

rev 02

Clique no menu ou role a página

- Características
- Funcionamento
- Instalação
- Gravando Controle (TX) ou Botoeira sem Fio
- Apagando a memória

CARACTERÍSTICAS:

menu

- Alimentação: Fonte externa de 12V
- Grava até 248 controles e até 3 botões por controle sem ocupar nova posição de memória.
- Aceita controles remoto no sistema Code-Learning e Rolling-Code em 433MHz
- Entrada para botoeira externa

FUNCIONAMENTO:

menu

Receptor para realizar o destrave de trava elétrica ou magnético através de comando via dispositivo sem fio (controle remoto ou botoeira sem fio)

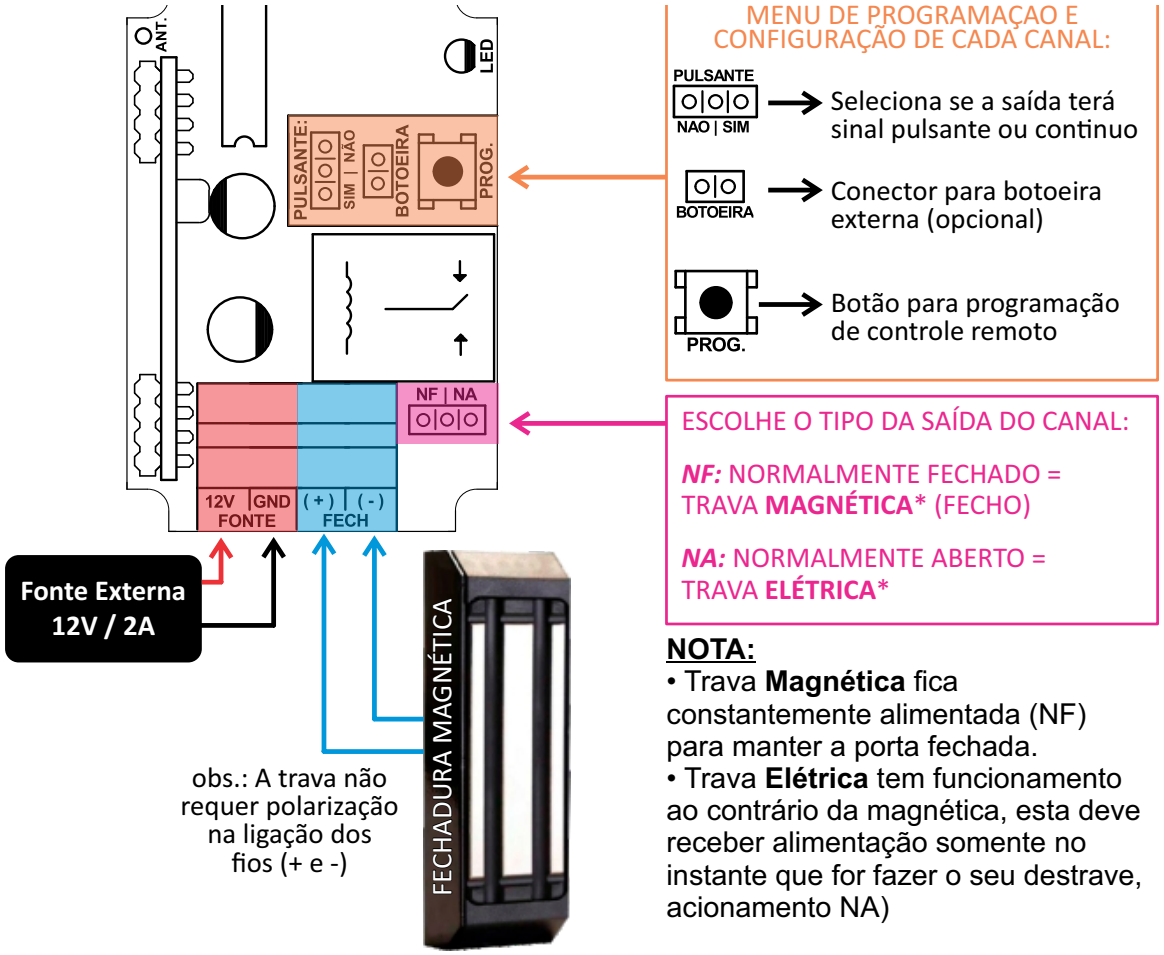
INSTALAÇÃO:

menu



Diagrams and visual reference

Original reference 2



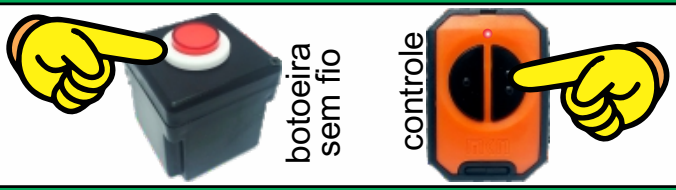
NOTA:

- Trava **Magnética** fica constantemente alimentada (NF) para manter a porta fechada.
- Trava **Elétrica** tem funcionamento ao contrário da magnética, esta deve receber alimentação somente no instante que for fazer o seu destrave, acionamento NA)

GRAVANDO CONTROLE ou BOTOEIRA SEM FIO: menu

Podem ser gravados controles remotos e também botoeiras sem fio. O cadastramento é para até 248 dispositivos sem fio e até 3 botões por controle remoto sem ocupar nova posição na memória.

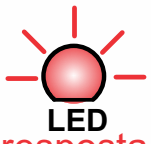
1° MANTENHA acionado o botão do controle ou botoeira sem fio que deseja gravar



2° Pressione lentamente por 2x o botão ***PROG.***



3° Observe o ***LED***:
3 piscadas: Gravado com sucesso
2 piscadas: Adicionado o botão no controle já gravado
1 piscada: Controle e botão já gravado



1 piscada: Controle é botão já gravado
1 piscada longa: Memória cheia

resposta por piscadas

Existem modelos de controle que ao gravar 1 botão, os demais botões são reconhecidos como sendo o mesmo.

APAGANDO A MEMÓRIA:

menu

CUIDADO, esta ação apagará por completa a memória.

1° Mantenha pressionado o botão do canal ***PROG***



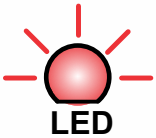


mantenha pressionado

2° Acione algum controle remoto e o ***LED*** do receptor se acenderá.
Obs.: O controle não precisa estar cadastrado na central.



3° CONTINUE MANTENDO pressionado o botão ***PROG.*** do receptor por alguns segundos até o ***LED*** piscar 3 vezes.



pisca 3x

É SIMPLES... É MKN... **Conheça mais produtos: www.mkn.com.br**