Clique no menu ou role a página

☞ Características
☞ Funcionamento
☞ Instalação
☞ Gravando Controle (TX) ou Botoeira sem Fio
☞ Apagando a memória

CARACTERÍSTICAS:

menu

- Alimentação: Fonte externa de 12V
- Para 2 fechadura magnética com função de intertravamento (abre apenas 1 fechadura por vez)
- Grava até 248 controles e até 3 botões por controle sem ocupar nova posição de memória.
- Aceita controles remoto no sistema Code-Learning e Rolling-Code em 433MHz
- Entrada para botoeira externa

FUNCIONAMENTO:

menu

Receptor duplo para acionamento de Fechadura Magnética (fecho de eletro-imã) ou Fechadura Elétrica (12V pulsante), com opção de intertravamento para gerenciar acesso de pessoas em área de clausura.

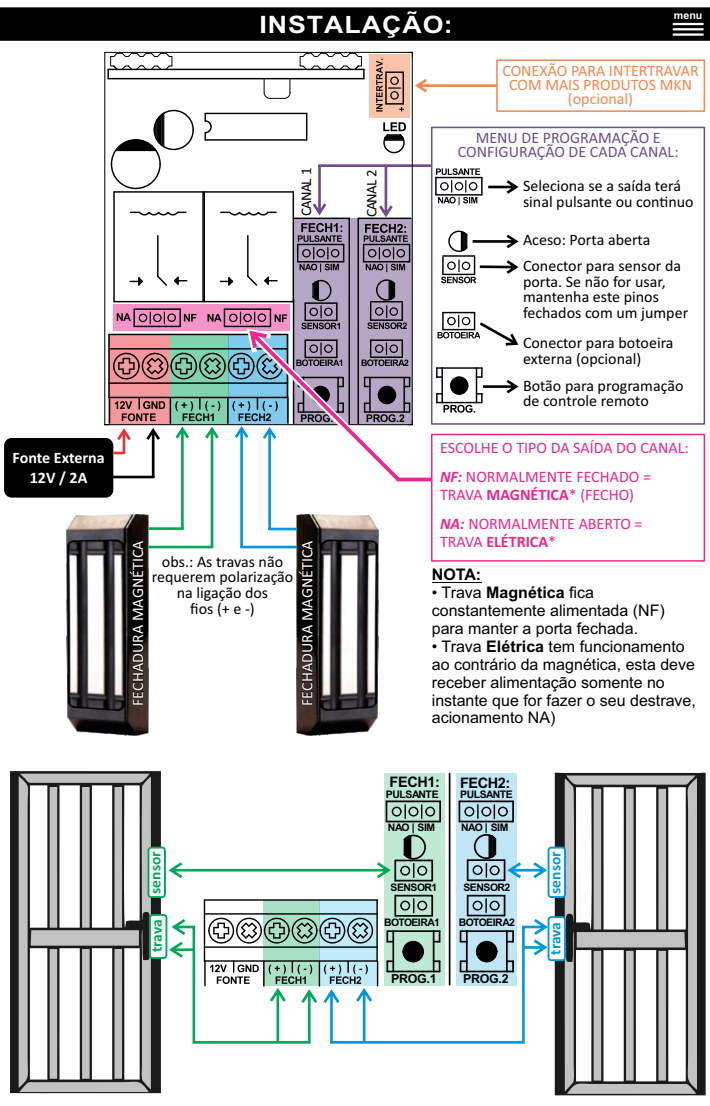
Pode ser comandado por controle remoto (TX), botoeira SEM FIO, ou botoeira COM FIO.

Também pode se ***intertravar*** com outros equipamentos **MKN** que possui o recurso ***INTERTRAV.***, fazendo todos os equipamentos trabalharem em conjunto. **Exemplo:** Este receptor e a central de portão modelo **Mixx** ligados entre si pelo conector ***INTERTRAV*** ; se o portão for aberto, a porta social é impedido de abrir, e o mesmo acontece na situação contraria; ou seja, se a porta social for aberta, o portão é impedido de abrir.

Pode ser conectado até 10 equipamentos entre si através da comunicação ***INTERTRAV.***

INSTALAÇÃO:

menu



NOTA:

- Trava **Magnética** fica constantemente alimentada (NF) para manter a porta fechada.
- Trava **Elétrica** tem funcionamento ao contrário da magnética, esta deve receber alimentação somente no instante que for fazer o seu destrave, acionamento NA)

GRAVANDO CONTROLE ou BOTOEIRA SEM FIO:

menu

Podem ser gravados controles remotos e também botoeiras sem fio. O cadastramento é para até 248 dispositivos sem fio e até 3 botões por controle remoto sem ocupar nova posição na memória.

1° MANTENHA acionado o botão do controle ou botoeira sem fio que deseja gravar



2° Escolha o canal a gravar o controle:
PROG.1 = Canal 1
PROG.2 = Canal 2
e pressione lentamente por 2x o botão escolhido.



3° Observe o ***LED***:
3 piscadas: Gravado com sucesso
2 piscadas: Adicionado o botão no controle já gravado
1 piscada: Controle e botão já gravado
1 piscada longa: Memória cheia



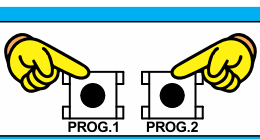
⚠ Existem modelos de controle que ao gravar 1 botão, os demais botões são reconhecidos como sendo o mesmo.

APAGANDO A MEMÓRIA:

menu

A memória é apagada por canais, ou seja, é possível, por exemplo, apagar todos os controles e botoeiras sem fio cadastrados no Canal 1 (***FECH1***) sem apagar o que estão gravados no canal 2 (***FECH2***). Caso queira apagar por completo a memória, então faça o apagamento em ambos os canais.

1° Mantenha pressionado o botão do canal que deseja apagar:
FECH.1 (canal 1) = ***PROG.1***
FECH.2 (canal 2) = ***PROG.2***



2° Acione algum controle remoto e o ***LED*** do receptor se acenderá.
Obs.: O controle não precisa estar cadastrado na central.



3° CONTINUE MANTENDO pressionado o botão ***PROG.*** do receptor por alguns segundos até o ***LED*** piscar 3 vezes.

